



Commodore Amiga and Atari ST

The Story

In the early part of the 23rd century, the world's top scientists gather to discuss further their theory on the probability of life beyond the edge of the known universe.

The time scale is now critical, life on earth will have to be relocated. This is due to the inevitable breakdown of the earth's shield after two centuries of continual attack by fighters from the planet "MOZONE".

A scouting party has been sent to permeate their defences and reach the outer-most point of the mapped galaxy. From there they must go further than any ship has dared venture before.

Your aim is simple—Make a safe passage for the earth's mother ship to proceed to a new galaxy and a new beginning.

Game Play

FRENETIC is played in eight space worlds, each with their own unique theme and a monstrous "End of Level" MOZONE warship which will require all of your skill and fire power to defeat.

To assist you in your quest you can increase your fire power by collecting various bolt-on weapons with varying capabilities.

FRENETIC may be played by two people simultaneously, doubling the amount of fire power on screen.

Loading Instructions

Switch off your computer. Disconnect any unnecessary peripherals. Insert FRENETIC Disc 1 and switch your computer on. Follow the on-screen instructions and FRENETIC will load and run automatically.

Virus Warning

To avoid the risk of infecting this product with a virus please follow this simple procedure:

1. Before loading the disk(s) make sure the write protect is enabled. This prevents any virus writing itself to the disk.
2. Always ensure your computer is switched off for a minimum of 30 seconds before you switch on and load the product. This clears the computer's memory, destroying any virus there.
3. NEVER PUT THE PRODUCT THROUGH A VIRUS KILLER AS THIS WILL DESTROY THE INFORMATION ON THE DISK(S).

The Controls

All of the movements in FRENETIC are controlled by a joystick.

One Player Game

Use a joystick in Port 1 on the Atari ST and Port 2 on the Commodore Amiga.

Two Player Game

Player 1—as above

Player 2—Use a joystick in Port 0 on the Atari ST and Port 1 on the Commodore Amiga.

Other Keys

ESC—Quit
P—Pause On/Off

To start the game as a two player game, press fire on the second joystick.

Player Two can join in the game at any time by pressing the fire button on the second joystick.

The Weapons



Power-Up Forward Green Laser
Le laser vert avant
Verstärkung Grüner Buglaser
Laser Verde Anteriore



Forward Spray
La bomba à aerosol
Bug-Streuschuß
Spray Anteriore



Forward Cannon
Le canon avant
Bugkanone
Cannone Anteriore



Side Laser
Le laser latéral
Seitenlaser
Laser Laterale



Side Pop
Le dispositif explosif latéral
Seitenschuß
"Pop" Laterale



Back Pop
Le dispositif explosif arrière
Heckschuß
"Pop" Posteriore



Back Missile
Le missile arrière
Heckrakete
Missile Posteriore

Note

The Side Laser and Side Pop can be connected to either side of your ship depending on which direction you approach it from.

Each weapon can be powered-up to a maximum of three times. If you have already collected a weapon, for example the Forward Cannon, the next time it is collected the fire power will be increased. If it is collected a third time the fire power will be increased further. Collecting the same weapon again will not have any effect other than to give bonus points.

Les Contrôles

Tous les déplacements sont contrôlés par un joystick.

Le Jeu à un Joueur

Connectez un joystick au port 1 sur Atari ST et au port 2 sur Commodore Amiga.

Le Jeu à Deux Jouveurs

Le joueur 1—comme expliqué ci-dessus.

Le joueur 2—Connectez un joystick au port 0 sur Atari ST et au port 1 sur Commodore Amiga.

Les Autres Touches

ESC—Quitter
P Pause/Reprise Du Jeu

Pour lancer le jeu dans un jeu à deux joueurs, appuyez sur le bouton de tir du deuxième joystick.

Les Armes

Remarque

Le laser latéral et le dispositif explosif arrière peuvent être connectés à l'un des flancs de votre vaisseau, cela dépend de l'angle d'approche.

Vous pouvez augmenter trois fois la puissance de toutes les armes. Si vous avez déjà pris une arme, par exemple, le canon avant, sa puissance de tir sera augmentée si vous en reprenez un autre. Si vous prenez un troisième canon, la puissance de tir du canon sera portée au maximum. Si vous prenez cette même arme une fois de plus, vous marquerez des points supplémentaires, mais sa puissance de tir n'augmentera pas pour autant.

Die Steuerung

Alle Bewegungen in FRENETIC werden mit dem Joystick gesteuert.

Ein Spieler

Benutze einen Joystick in Port 1 des Atari ST bzw. in Port 2 beim Commodore Amiga.

Zwei Spieler

Spieler 1—wie oben

Spieler 2—Benutze einen Joystick in Port 0 des Atari ST bzw. in Port 1 beim Commodore Amiga.

Tastenbefehle

ESC—Ende
P—Pause ein/aus

Um das Spiel im Zwei-Spieler-Modus zu starten, drücke den Feuerknopf des zweiten Joysticks.

Spieler Zwei kann sich jederzeit in das Spiel einschalten, indem er den Feuerknopf des zweiten Joystick drückt.

Di Waffen

Hinweis

Seitenlaser und Seitenschuß können an einer beliebigen Seite des Schiffes montiert werden, je nach dem, aus welcher Richtung Du Dich ihnen nähert.

Jede Waffe kann dreimal bis zum Maximum verbessert werden. Hast Du bereits eine Waffe aufgesammelt, z.B. die Bugkanone, erhöhe sich deren Feuerkraft, wenn Du diese Waffe noch einmal bekommst. Sammelt Du sie ein drittes Mal ein, erhöhe sich die Feuerkraft weiter. Erhältst Du dieselbe Waffe noch öfter, hat das keine Auswirkung mehr auf die Feuerkraft, sondern verschafft Dir nur noch Bonuspunkte.

I Controlli

Tutti i movimenti in FRENETIC sono controllati mediante joystick.

Partita ad Un Giocatore

Usare un joystick in Port 1 su Atari ST o Port 2 su Commodore Amiga.

Partita a Due Giocatori

Giocatore 1—come sopra

Giocatore 2—usare un joystick in Port 0 su Atari ST o Port 1 su Commodore Amiga.

Altri controlli

ESC—Fine Gioco
P—Attiva/Disattiva la Pausa

Per iniziare una partita a due giocatori, premi il tasto di fuoco sul secondo joystick.

Il Giocatore 2 può intervenire nel gioco in qualunque momento premendo il tasto di fuoco del secondo joystick.

Le Armi

Bonuses



Shield
Le bouclier
Schild
Scudo



Mystery Bonus Lives (these are hidden around the levels)
Les vies supplémentaires secrètes (elles sont cachées dans les divers niveaux)
Geheime Bonusleben (sind irgendwo in den Level versteckt)
Vite Bonus Nascoste (dovrà trovarle nascoste nei livelli)

Shooting certain aliens releases weapons bonuses which can be collected. When your shield is active, you are able to pass through solids without being affected by either alien ships or bullets. Without a shield, be careful not to get crushed by solid objects as they scroll past the screen.
A Bonus Life is awarded every 100,000 points.

Les Bonus

Lorsque vous tirez sur certain aliens, des armes supplémentaires apparaîtront, prenez les!
Lorsque votre bouclier sera activé, vous pourrez passer à travers des objets solides, vos serez protégé contre les vaisseaux ennemis, leurs balles resteront sans effet sur vous.
Si vous n'avez aucun bouclier, veillez à ne pas percuter les objets solides qui apparaissent à l'écran.
Tous les 100,000 points, vous gagnerez une vie supplémentaire.

Bonusmöglichkeiten



Drag Factor (this makes your add-on weapons remain away from you rather than returning to the centre of your ship)
La force répulsive (les armes supplémentaires restent à distance, au lieu de revenir au centre du vaisseau)
Anziehungsfaktor (er sorgt dafür, daß Deine Zusatzwaffen Abstand halten, statt zur Mitte des Schiffes zurückzukehren)
Fattore di Trascinamento (consente alle tue armi aggiunte di rimanere distanti da te piuttosto che tornare al centro della tua nave)

Das Abschießen bestimmter Gegner setzt Bonuswaffen frei, die eingesammelt werden können.
Ist Dein Schild aktiv, kannst Du massive Gegenstände passieren und wirst nicht von gegnerischen Schiffen oder Schüssen beeinträchtigt.
Ohne Schild mußt Du aufpassen, daß Du nicht von massiven Hindernissen zerritmert wirst, die den Bildschirm von oben nach unten passieren.
Ein Bonusleben gibt es als Belohnung für jeweils 100.000 Punkte.

I Bonus



Speed Up
L'accélération
Beschleunigung
Accelera



Slow Down
La décelération
Verlangsamung
Rallenta

Sparare a certi alieni ti consentirà di ottenere delle armi extra da raccogliere. Quando il tuo Scudo è attivo, potrai attraversare oggetti solidi senza essere colpito dalle navi aliene o dai proiettili. Senza scudo, cerca di non sfrecciarti contro gli oggetti solidi che attraversano lo schermo.
Guadagnerai una Vita Extra ogni 100.000 punti.

L'Histoire

Au tout début du XXIIIe siècle, les plus grands scientifiques du monde se réunissent pour un débat crucial : quelles sont les probabilités d'une forme de vie au-delà des "limites" connues de l'univers.

L'échelle de temps devlent critique, il faudra dans un très court laps de temps que les hommes quittent la terre et trouvent une planète où s'installer. Ceci est dû à l'inéluctable dégradation du bouclier qui protège la terre, celle-ci ayant subi pendant deux siècles les attaques ininterrompues des chasseurs de la planète "MOZONE".

Une groupe de reconnaissance est chargé de traverser leurs dispositifs de défense et d'atteindre les confins de la galaxie, telle que nous nous la représentons. Ensuite, ce groupe devra s'aventurer là où aucun vaisseau n'a jamais osé se risquer...

Votre mission est très simple: il faut préparer un passage sûr pour que les ravitailleurs terriens puissent atterrir en toute sécurité sur une nouvelle galaxie pour un nouvel essor.

Le Jeu

FRENETIC vous emmènera dans huit univers spatiaux différents, chacun d'entre eux a un thème original et unique et un monstrueux vaisseau de MOZONE à la fin du niveau. Il vous faudra au moins tout votre talent et votre puissance de tir réunis pour le vaincre.

Au cours de votre mission, vous pourrez augmenter votre puissance de tir en prenant diverses armes d'appoint.

Vous pouvez jouer à deux simultanément, cela doublera la puissance de tir à l'écran.

Les Instructions de Chargement

Eteignez l'ordinateur. Déconnectez tous les périphériques qui ne vous serviront pas. Insérez le disque 1 de FRENETIC et rallumez l'ordinateur. Suivez les instructions d'écran. FRENETIC chargera automatiquement.

Die Geschichte

In den frühen Jahren des 23. Jahrhunderts trafen die führenden Wissenschaftler der ganzen Welt zusammen, um weiter über die Theorie zur Wahrscheinlichkeit von Leben jenseits des bekannten Universums zu diskutieren.

Der Zeitorfaktor war immer kritischer geworden, denn die Bewohner der Erde mußten in Kürze umgesiedelt werden. Der Grund hierfür war der unvermeidbare Zusammenbruch des irdischen Schutzschildes nach zwei Jahrhunderten ununterbrochener Angriffe durch die Jäger vom Planeten "MOZONE".

Ein Erkundungstrupp wurde ausgesandt, um die Verteidigungsbarrieren zu durchbrechen und den äußersten Rand der erforschten Galaxis zu erreichen. Von dort sollten sie in die Tiefen des Alls vordringen, die nie ein Mensch zuvor gesehen hat.

Deine Aufgabe ist einfach—schaffe eine sichere Passage für das Mutterschiff der Erde in eine neue Galaxis und sichere damit die Chance für einen Neuanfang.

Das Spiel

FRENETIC wird auf acht verschiedenen Weltraumschauplätzen gespielt, von denen jeder ein ganz eigenes Thema hat und mit einem monströsen Endgegner in Form eines MOZONE—Kriegsschiffes aufwartet. Dieser Gegner verlangt Dir alles von Deiner Geschicklichkeit und Feuerkraft ab, die Du zu bieten hast.

Unterstützung bei Deiner Aufgabe erhältst Du durch Erhöhung Deiner Feuerkraft, wenn Du verschiedene Zusatzwaffen einsammelt, die ganz unterschiedliche Fähigkeiten aufweisen.

FRENETIC kann von zwei Spielern gleichzeitig gespielt werden, wodurch sich die Feuerkraft auf dem Bildschirm noch verdoppelt.

Ladeanweisungen

Schalte Deinen Computer aus. Löse die Verbindungen zu allen unnötigen Peripheriegeräten. Lege die FRENETIC Diskette 1 ein und schalte Deinen Computer an. Befolge die Bildschirmmanipulationen und FRENETIC wird automatisch geladen und gestartet.

La Storia

Nei primi anni del XXIII secolo, i più grandi scienziati del mondo si riunirono per approfondire le loro teorie sulle possibilità di vita oltre il limite estremo dell'Universo conosciuto.

Le situazione è critica: la vita sulla Terra dovrà essere trasferita altrove a causa dell'inevitabile collasso dello scudo della Terra dopo due secoli di continui attacchi da parte dei soldati provenienti dal pianeta "MONZONE".

Un gruppo è stato mandato in avanscoperta per penetrare le difese nemiche e raggiungere la parte opposta della Galassia. E da lì, arrivare dove nessuna nave ha mai osato prima.

Il tuo scopo è semplice: creare un passaggio sicuro per la nave madre terrestre per procedere verso una nuova galassia e un nuovo principio...

Il Gioco

FRENETIC è un gioco composto da otto mondi spaziali, ciascuno con un proprio tema conduttore ed una mostruosa nave da guerra MOZONE "Fine Livello", che metterà a dura prova tutta la tua abilità e potenza di fuoco per essere distrutta.

Come aiuto per il completamento della tua missione, potrai incrementare la tua potenza di fuoco raccogliendo varie armi dotate di varie caratteristiche. Si può giocare a FRENETIC in due contemporaneamente, raddoppiando la potenza di fuoco sullo schermo.

Istruzioni di Caricamento

Spendi il computer e scollega tutte le periferiche non necessarie. Inserisci il disco 1 di FRENETIC e riaccendi il computer. Segui le istruzioni sullo schermo e FRENETIC verrà caricato e lanciato automaticamente.

אדשפאר



CORE
DESIGN LIMITED